

NEWSLETTER 1 L'ELLE



« Un regard pour un numérique durable »



AU SOMMAIRE !

Conscience Numérique Durable ?	P.2
Qui et pourquoi ?	P.2
Calendrier du projet	P.3
Nous aider, contribuer, intéressé ?	P.4



Erasmus+



CONSCIENCE NUMÉRIQUE DURABLE ?



CND est un projet dont l'objectif est de développer collaborativement un ensemble d'outils pédagogiques permettant une réflexion sur la durabilité du monde numérique et de ses impacts. On parle souvent de «face cachée du numérique» dans les ouvrages et articles traitant de ce sujet. Nous souhaitons faciliter la découverte de ces enjeux; de donner à voir ce qui est derrière l'écran ergonomique, derrière l'outil et ses fonctionnalités.

Nous regarderons tant les promesses et les atouts de ces technologies pour aller vers une véritable transition écologique, que ses risques, ses limites et ses conséquences négatives sous le prisme de l'environnement (eau, air, sol et sous sols...) et de la société mondialisée (coûts humains de la fabrication et du recyclage de nos appareils...).

En différentes langues, 3 types de production vont être créés:



- 1 Guide européen de sensibilisation sur les enjeux environnementaux (et sociaux) du numérique et recommandations pratiques (à destination des enseignants, formateurs, éducateurs...)
- 1 Jeu éducatif sur les usages et «éco-usages» du numérique (à destination des publics de collège et au-delà)
- 1 Kit de formation pour une durée modulable de quelques heures à des journées entières (à destination des établissements scolaires et des enseignants)

QUI ET POURQUOI ?

La Ligue de l'Enseignement de la Loire (France), la coopérative sociale Mille e un Notte (Italie), et la Ligue de l'Enseignement de Belgique sont trois associations œuvrant dans les secteurs de l'éducation formelle et informelle et de la solidarité pour tous et tout au long de la vie.



Elles partagent l'idée qu'il est nécessaire de former sur l'impact environnemental du numérique. Omniprésent, considéré comme incontournable, le numérique est partout et se déploie. Sa place dans le monde éducatif grandit chaque jour. Il est selon elles absolument nécessaire de faire émerger une plus large prise de conscience afin que celle-ci puisse venir interroger nos pratiques et au besoin les transformer. Qu'ainsi, chacun développe un usage conscient, averti et réfléchi de cet outil.

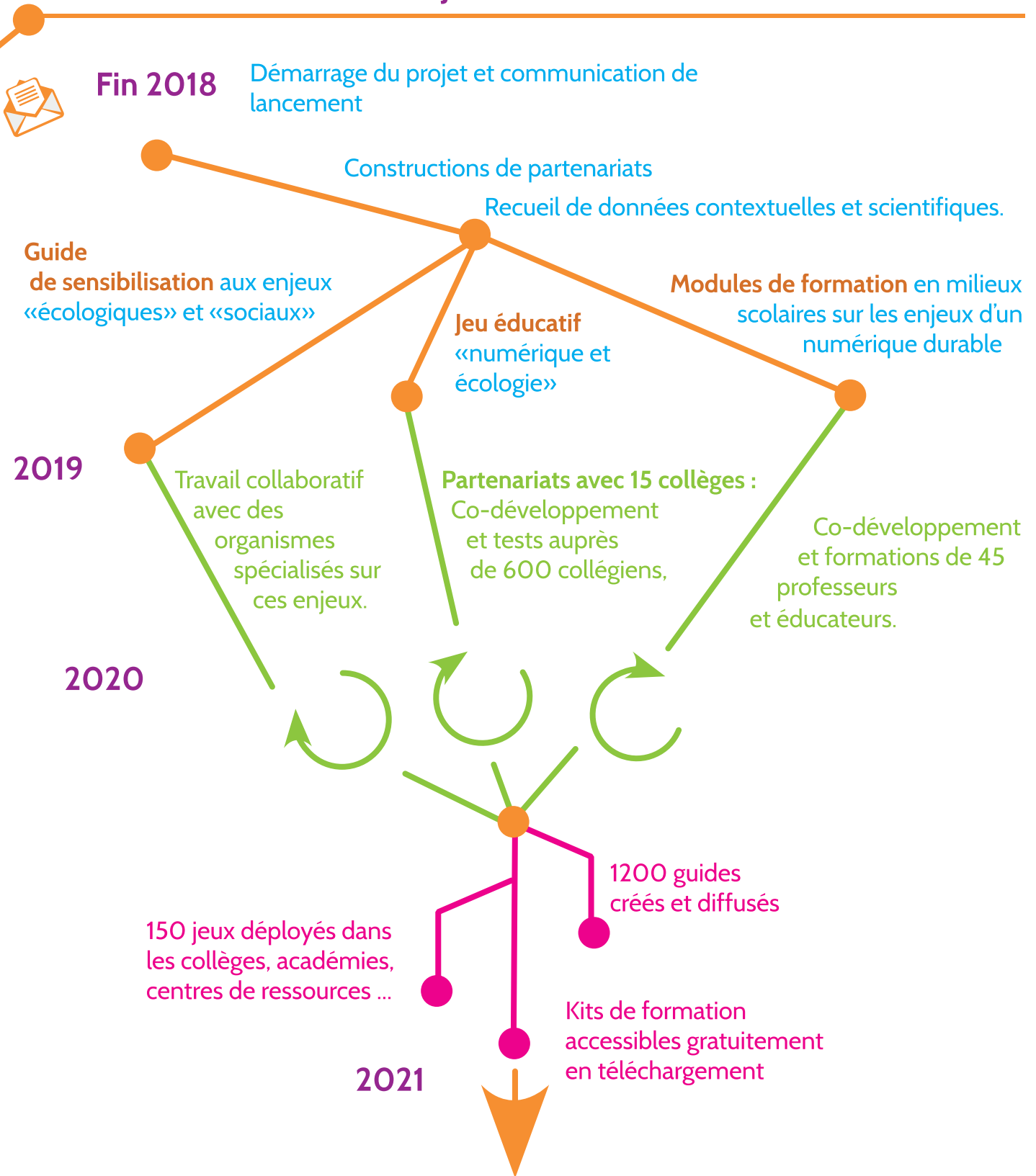
Ce projet est financé avec le soutien de la Commission Européenne à travers le dispositif ERASMUS +



Erasmus+



CALENDRIER DU PROJET !



Vers une meilleure intégration des impacts environnementaux et sociaux de l'usage des outils numériques dans nos pratiques quotidiennes et formatives.

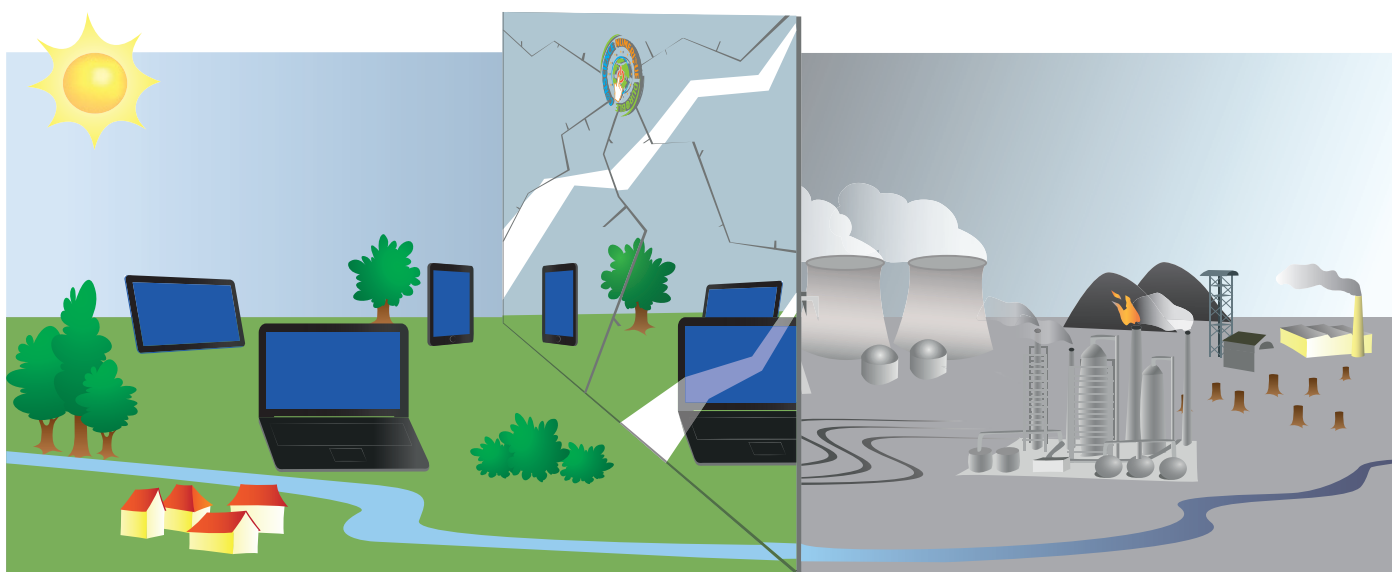


NOUS AIDER / PARTICIPER / SUIVRE LE PROJET ?

Pour aboutir à un résultat de qualité, partagé, utile et utilisé, nous souhaitons nous entourer d'individus et d'organismes d'horizons divers. Comme le montre le calendrier du projet notre ambition est de réunir des acteurs de l'éducation populaire, de l'éducation formelle, de la formation ainsi que des organismes déjà engagés dans un travail d'éveil au problème de l'impact du numérique comme d'autres novices qui souhaiteraient profiter de ce projet pour impulser une dynamique.

Pour construire un partenariat avec nous ou suivre le projet, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions échanger. Les personnes responsables du projet pour chaque pays sont inscrites en bas de page.

Le développement du projet et ses actualités seront publiés sur le site www.laligue42.org/environnement



Contacts :

France : Franck BEYSSON
cedecole@laligue42.org / 04 77 71 25 81

Belgique : Patrick Hullebroeck
patrick.hullebroeck@skynet.be / 0032 25 12 97 81

Italie : Milvia Rastrelli et Giovanni Esposito
erasmuscd@lemilleeunanotte.coop / 0039 334 997 12 85



L'ensemble de notre travail sera publié sous licence libre et accessible gratuitement.